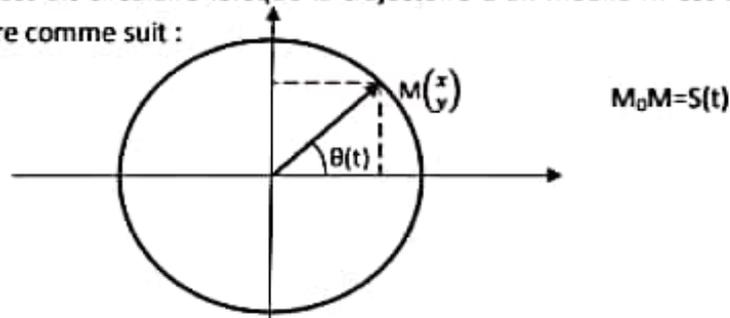


## II- MOUVEMENT CIRCULAIRE

### II-1-Définition et généralités

Un mouvement est dit circulaire lorsque la trajectoire d'un mobile M est un cercle. Son repérage peut se faire comme suit :



Rédigé et dispensé par HELLA KOMI EDOUDJI /PLET DE GENIE CIVIL

43

### Cours de Mécanique Appliquée en classe de première F4-BA

- Les coordonnées cartésiennes dans le repère (o ;x ;y) sont telles que :

$$OM=R \text{ soit } \overline{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} \text{ ou } M\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

- Son abscisse curviligne  $s(t)$  qui est la valeur algébrique de l'arc  $M_0M$  à un instant  $t$ .
- Son abscisse angulaire ou angle polaire  $\theta(t)$  qui est la valeur de l'angle  $(\overline{OM}, \overline{OM})$  à chaque instant.

### II-2-Relation entre l'abscisse curviligne (s) et l'angle polaire ( $\theta$ )

Ils sont liés par la formule :  $S = R\theta$  ( $\theta$  en radian)

La vitesse linéaire  $V$  du mobile  $M$  est donnée par la formule :

$$V = R\dot{\theta} \text{ où } V = R \cdot \omega \quad \theta \text{ ou } \omega \text{ est appelé vitesse angulaire (rad/s) dans le S.I}$$

**Remarque :** Si  $N$  est la vitesse de rotation en trs/min alors :

$$\omega = \frac{\pi N}{30}$$

### II-3-Accélération tangentielle-accélération normale

L'accélération tangentielle se calcule par la formule :  $a_t = R \cdot \ddot{\theta}$

$\ddot{\theta}$ : accélération angulaire ( $\text{rad/s}^2$ )

L'accélération normale est définie par :  $a_n = R \cdot \dot{\theta}^2$

### II-4-Mouvement circulaire uniforme

Le mouvement est dit circulaire uniforme lorsque l'accélération angulaire  $\ddot{\theta}$  est nulle.

L'équation horaire est :  $\theta = \dot{\theta}t + \theta_0$

$\theta_0$ : élongation ou abscisse angulaire à  $t = 0$

$\dot{\theta}$ : vitesse angulaire

## Cours de Mécanique Appliquée en classe de première F4-BA

- Les coordonnées cartésiennes dans le repère  $(o ; x ; y)$  sont telles que :

$$OM=R \text{ soit } \overline{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} \text{ ou } M\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

- Son abscisse curviligne  $s(t)$  qui est la valeur algébrique de l'arc  $M_0M$  à un instant  $t$ .
- Son abscisse angulaire ou angle polaire  $\theta(t)$  qui est la valeur de l'angle  $(\overline{OM}, \overline{OM})$  à chaque instant.

### II-2-Relation entre l'abscisse curviligne ( $s$ ) et l'angle polaire ( $\theta$ )

Ils sont liés par la formule :  $S = R\theta$  ( $\theta$  en radian)

La vitesse linéaire  $V$  du mobile  $M$  est donnée par la formule :

$$V = R\dot{\theta} \text{ où } V = R \cdot \omega \quad \text{ou } \omega \text{ est appelé vitesse angulaire (rad/s) dans le S.I}$$

**Remarque :** Si  $N$  est la vitesse de rotation en trs/min alors :

$$\omega = \frac{\pi N}{30}$$

### II-3-Accélération tangentielle-accélération normale

L'accélération tangentielle se calcule par la formule :  $a_t = R \cdot \ddot{\theta}$

$\ddot{\theta}$ : accélération angulaire ( $\text{rad/s}^2$ )

L'accélération normale est définie par :  $a_n = R \cdot \dot{\theta}^2$

### II-4-Mouvement circulaire uniforme

Le mouvement est dit circulaire uniforme lorsque l'accélération angulaire  $\ddot{\theta}$  est nulle.

L'équation horaire est :  $\theta = \dot{\theta}t + \theta_0$

$\theta_0$ : élongation ou abscisse angulaire à  $t = 0$

$\dot{\theta}$ : vitesse angulaire

$\theta$ : abscisse angulaire à un instant  $t$

Les caractéristiques du mouvement sont : 
$$\begin{cases} \ddot{\theta} = 0 \\ \dot{\theta} = cte \\ a = a_n = R \cdot \dot{\theta}^2 \end{cases}$$

### II-5- Mouvement circulaire uniformément varié

Il est uniformément varié si l'accélération angulaire  $\ddot{\theta}$  est constante. L'équation horaire est :  $\theta = \frac{1}{2}\ddot{\theta}t^2 + \dot{\theta}_0t + \theta_0$

Cours de Mécanique Appliquée en classe de première F4-BA

Les caractéristiques sont :  $\begin{cases} \ddot{\theta} = cte \\ \dot{\theta} = \ddot{\theta}t + \dot{\theta}_0 \end{cases}$

Formule utile:  $\dot{\theta}^2 - \dot{\theta}_0^2 = 2\ddot{\theta}(\theta - \theta_0)$

**Tableau récapitulatif des analogies cinématiques des mouvements rectilignes et circulaires**

<b>Mouvement rectiligne uniforme</b>	<b>Mouvement circulaire uniforme</b>
$a = \gamma = 0$ $V = V_0 = cte$ $x = V_0t + x_0$	$\ddot{\theta} = 0$ $\dot{\theta} = \dot{\theta}_0 = cte$ $\theta = \dot{\theta}t + \theta_0$
<b>Mouvement rectiligne uniformément varié</b>	<b>Mouvement circulaire uniformément varié</b>
$a = \gamma = cte$ $V = at + V_0$ $x = \frac{1}{2}at^2 + V_0t + x_0$ $V^2 - V_0^2 = 2a(x - x_0)$	$\ddot{\theta} = cte$ $\dot{\theta} = \ddot{\theta}t + \dot{\theta}_0$ $\theta = \frac{1}{2}\ddot{\theta}t^2 + \dot{\theta}_0t + \theta_0$ $\dot{\theta}^2 - \dot{\theta}_0^2 = 2\ddot{\theta}(\theta - \theta_0)$