

MODULE 1: ARCHITECTURE DE BASE DES MATÉRIELS ET DES LOGICIELS

Compétences visées :

L'élève doit être capable :

- Reconnaître des unités d'entrées / sorties
- Entretien le matériel informatique
- Utiliser les fonctions élémentaires d'un système d'exploitation

Catégorie d'action 7 : Reconnaissance des unités d'entrée / sorties

OIP (Objectif d'Intégration Partiel) :

L'élève doit être capable de :

- Enumérer les différents types de périphériques (Entrée – Sortie – Entrée/sortie)
- Enumérer les différents types d'imprimantes
- Enumérer quelques supports magnétiques
- Enumérer quelques supports laser
- Enumérer quelques supports flash
- Démarrer / Arrêter un périphérique

Leçon 10- Les périphériques, les Imprimantes et les supports de stockage

OPO (Objectif Pédagogique Opérationnel) :

L'élève doit être capable de :

- Identifier quelques domaines d'application des ordinateurs
- Enumérer les différents types de logiciels
- Enumérer des exemples de logiciels système
- Enumérer des exemples de logiciels d'application
- Déterminer ses besoins en matériel et logiciel informatique

Le professeur de SVT veut demande de saisir avec un logiciel de traitement de texte le premier chapitre du livre, de l'imprimer avec l'imprimante et d'apporter sur une copie sur papier et l'autre dans la clé-usb ce chapitre. Comment connecter et utiliser l'imprimante ou la clé-USB à l'ordinateur ?

Introduction

L'ordinateur est un appareil de traitement automatique et rationnel de l'information. L'ordinateur est composé de deux parties principales : la partie matérielle et la partie logicielle. La partie matérielle est composée aussi de deux parties principales : l'unité centrale et les périphériques

I. Les unités périphériques

Les périphériques sont les matériels qu'on peut connecter à l'unité centrale. Ces matériels nous permettent d'indiquer à l'unité centrale les informations qu'elle doit traiter. Elles permettent aussi à l'unité centrale de nous donner les résultats de son traitement.

Il existe trois types d'unité périphériques :

- **Les unités d'entrée** : les unités d'entrées sont les composants qui nous permettent de donner les ordres à l'ordinateur. Exemple : le clavier : dispositif nous permettant de saisir les textes, la souris : dispositif nous permettant de choisir par des clics ce que nous voulons faire
- **Les unités de sortie** : elle permet à l'unité centrale de nous donner les résultats de traitements qu'elle a effectués. Exemple : l'écran : permet à l'unité centrale d'afficher le résultat de son traitement, haut-parleur : dispositif permettant à l'unité centrale de donner sous forme de sons le résultat de son traitement
- **Les unités mixtes** : elles permettent à l'unité centrale de donner le résultat de leur traitement et aux utilisateurs de donner les ordres à l'unité centrale. Exemple : la clé USB : dispositif mobile de sauvegarde des données.

II. Les types d'imprimantes

Une imprimante est un périphérique de sortie qui sert à écrire ou dessiner sur le papier les données qui se trouvent dans un fichier. En fonction de leur mode de fonctionnement, on distingue trois types d'imprimantes : les imprimantes laser, les imprimantes matricielles et les imprimantes jet d'encre.

III. Le démarrage et l'arrêt d'un périphérique

