

val(A) val(B) val(C)

Affichez les trois valeurs.

### Exercice I 1

Écrivez un programme qui lit deux valeurs entières (A et B) au clavier et qui affiche le signe du produit de A et B sans faire la multiplication.

### Exercice I 2

Écrivez un programme qui lit deux valeurs entières (A et B) au clavier et qui affiche le signe de la somme de A et B sans faire l'addition. Utilisez la fonction `fabs` de la bibliothèque `<math>`.

### Exercice I 3

Écrivez un programme qui calcule les solutions réelles d'une équation du second degré  $ax^2+bx+c=0$  en discutant la formule :

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

Utilisez une variable d'aide **D** pour la valeur du discriminant  $b^2-4ac$  et décidez à l'aide de **D**, si l'équation a une ou aucune solution réelle. Utilisez des variables du type `int` pour A, B et C.

Considérez aussi les cas où l'utilisateur entre des valeurs nulles pour A; pour A et B; pour A, B et C. Affichez les résultats et les messages nécessaires sur l'écran.

### Exercice I 4

Écrivez un programme qui lit N nombres entiers au clavier et qui affiche leur somme, leur produit et leur moyenne. Choisissez un type approprié pour les valeurs à afficher.

Le nombre N est à entrer au clavier. Résolvez ce problème,

- en utilisant `while`,
- en utilisant `do - while`,
- en utilisant `for`.
- Laquelle des trois variantes est la plus naturelle pour ce problème?

Version Complète: 5000F  
676579464 & 691797374